



## 心の豊かさ、社会の豊かさに向けた情報技術

渡邊淳司 (NTT コミュニケーション基礎研究所), 内田友紀 (株式会社リ・パブリック),  
庭田杏珠 (広島女学院高等学校), 馬場哲晃 (首都大学東京), 岩井大輔 (大阪大学),  
笈康明 (東京大学), 長谷川晶一 (東京工業大学), 山岡潤一 (東京大学), 渡邊英徳 (東京大学)

**概要:** 本セッションは、心の豊かさ、社会の豊かさに向けた情報技術と題して、ウェルビーイング (well-being) を主題とする。ウェルビーイングとは、身体的、精神的、社会的に良好な状態にあることを指し、近年企業経営等においても注目される概念である。本セッションでは、障がいなどを含むアクセシビリティや、地域町おこしなど、ゲストによるウェルビーイングにまつわる事例紹介を通して、今後の技術との関係性や拡張可能性について議論する。

**キーワード:** ウェルビーイング, 情報技術, アート, エンタテインメント

### 1. セッションの概要

本セッションは、アート&エンタテインメント研究委員会のメンバーに加え、ゲストパネリストを迎えることにより、話題提供と議論を展開する。

特に今回は、ウェルビーイングを中心テーマに取り上げ、分野での取り組みを概観すると共に、アートやエンタテインメントとも関係する情報技術が心の豊かさや社会の豊かさの醸成にいかに関与可能かについて議論を行う。セッションでは、以下のパネリストからの活動紹介の後に、具体的なディスカッションを行う。

コーディネータ:

渡邊淳司, 笈康明

パネリスト:

内田友紀, 馬場哲晃, 庭田杏珠+渡邊英徳

---

Junji WATANABE, Yuki UCHIDA, Anju NIWATA,  
Tetsuaki BABA, Daisuke IWAI,  
Yasuaki KAKEHI, Shoichi HASEGAWA, Junichi  
YAMAOKA and Hidenori WATANABE